

Hvad skal man melde.

Det er meget ofte svært, hvad man skal melde, og det er her at heldet spiller en ret stor rolle. Særlig om man skal melde tourné respekt eller solo. Jeg vil begynde med et spil i Odense den 8. januar 2013.

Forhånd: Sorte esser, spar knægt, syv, 5 og 3, klør knægt og 7 samt hjerter 6.

Jeg var længe om at melde solo, **men efter megen overvejelse er jeg overbevist, at soloen vinder oftere end respekten.** Fakta er, at spiller du spar es og klør es, og begge modstandere bekender, og klør dame sover, så er soloen 100% oplagt. Hvis både klør konge og dame er inde, så skal modspilleren med de 3 trumfer have en af dem ellers vil soloen også altid vinde. Men soloen gik ned, og respekten vandt = vi tabte 7 point på det spil. ØV. Var det gået modsat, så havde vi vundet 7 point. Dvs. et spil kan flytte et nederlag til en sejr. Havde jeg haft hjerter 7 i stedet for hjerter 6, havde jeg sandsynligvis meldt tourné respekt.

Min opfattelse om, hvornår der er et købespil i kortene:

Nedenfor nogle spil, hvor jeg mener, **at alle er lige i underkanten.**

1. Spar es, 2, dame og 7. Jeg mener, at hvis spar 7 byttes med spar knægt, så er der spil. Det er jo så hårfint, at der ikke er nogen der ved, hvad der er rigtigst.
2. Klør 2, es, knægt og 4, samt 2 konger. Vi røg ud af DM, for et par år siden, fordi vi meldte spillet, og vor modstander meldte pas. Det er ellers ofte os, der er overforsigtige.
3. Spar es, ruder es, knægt, 2, 3 og 4. Vi gik videre ved DM for en snes år siden, fordi vi meldte pas på kortene. Ruder knægt, skal byttes med ruder konge, så er der efter min opfattelse spil.
4. Spar es, ruder 7, dame, 3 og 6. Det er kun 6-7 år siden, at vi holdt op med at melde spil på disse kort. Jeg husker for øvrigt, at for omkring 40 år siden blev vort hold enige om, **ikke** at melde spil på hjerter syv, klør es, hjerter dame, knægt og 6. Ja, vi var mere modige den gang.
5. Spar es, 2 og konge. Det er altid spændende, når vor modstander køber 6 til et spil. Så ved vi, at vi enten har vundet eller tabt mindst 1 point, da vi aldrig køber 6 kort til et spil.

Når du skal vurdere, om der er tourné på nogle kort, så skal du huske, at når du turnerer, **så "køber" du ALTID mindst en trumf.** Gennemsnitstrumfen er knægten.

Du skal have 2 købe spil på hånden før der er tourné i kortene. Desuden skal der være en hjælpefarve = et halvdårligt spil. Når du vurderer, om der er 2 købe spil, skal du se for dig, at du, udover de kort du melder på, har knægten i alle farverne. **(Svend Erik: Jeg mangler en forklaring på hvorfor der skal være 2 spil før der er tourné, og hvorfor man skal have knægten i alle farver) Leif: For at jeg vil melde tourné, skal der være over 50% chance for at tournéen vinder. Derfor skal der være godt og vel 2 goder farver.**

Hvorfor "lægge knægt/dame til": Typiske hånd, hvor jeg mener, at der er tourné i kortene, men ingen spil: Spar es, 2, dame og 6, klør 2, knægt og 6, ruder 7 og es. Der er ingen købe spil i disse kort, men turnerer du knægt eller dame op i en af de 3 farver, så er der gode kort at købe til. Det er for øvrigt sådanne kort, at jeg altid melder tourné på, men vor modstander ofte køber 5 spar til.

Solo eller spil:

Spar es, 2, konge, 7 og 4. Hjerter Konge, 2 og 6 samt ruder 4. Vil jeg melde.

Klør 2, es, konge, 7, 6 og 3. Ruder 2, Hjerter 3 og spar 7. Vil jeg melde med udspil, men ikke uden udspil.

(Hjerter) Spar es, hjerter 7, 1 og 2. Klør konge, 7 og 3. Ruder dame og 2. Vil jeg melde i baghånd, men ikke i forhånd og mellemhånd. Indtil for et par år siden, meldte jeg IKKE solo på disse kort, men man ændrer jo sin vurdering af kortene hele tiden.

Jeg håber, at ovenstående kan sætte lidt tanker i gang hos Jer, og måske gøre det lidt nemmere for Jer at banke os næste gang, at vi mødes, men for øvrigt syntes jeg, at det går helt godt med at banke os.

Næste "sjove spil" kommer 1. søndag i september 2013. Tak for sæsonen der er gået.

Bellinge, den 29. april 2013 Leif inger@vesterlund.dk