

Februar 2014

Formanden fra Ørbæk Svend Erik Larsen sendte nedenstående solo til mig, hvor Svend Erik ikke var i tvivl om, at klør 3 var det rigtige udspil. Men det er ABSOLUT ikke hver gang, at det vil være det rigtige!

Nord

| | |
|---|------------------|
| ♠ | 3 |
| ♣ | Klør konge og 4 |
| ♥ | Es og 2 |
| ♦ | Konge, 2, 3 og 4 |

Vest

| | |
|---|------------------------|
| ♠ | |
| ♣ | Har afleveret til Nord |
| ♥ | |
| ♦ | |

Øst (forhånd):

| | |
|---|-------------------------------------|
| ♠ | Spar es, klør es, spar dame, 7 og 5 |
| ♣ | 3 |
| ♥ | Konge, dame og 6 |
| ♦ | |

**Svend Erik Larsen
Ørbæk 2013**

| | |
|---|-------------------------|
| ♠ | 2, konge, knægt, 6 og 4 |
| ♣ | Dame, 6 og 5 |
| ♥ | |
| ♦ | Es |

Syd

1. Hvis modspillerne ikke får 2 stik i træk, vil soloen, **med ovenstående kortfordeling**, altid vinde,. Når klør 3 spilles ud, vil soloen kun vælte, hvis nord stikker med klør konge, og spiller hjerter, så mister spillfører 2 stik i træk, og går ned. Svend Erik spurgte, om jeg kunne finde på at stikke med klør konge i nord. Svar: Aldrig, men jeg ville blot vise, hvordan soloen kan spilles ned med denne kortfordeling.
2. Problemet er det evigt tilbagevendende, skal man spille sin konge ud eller ej. Hvis I ser på sjove spil fra november 2013, vil i se, at der skulle man have spillet sin konge ud, for at kunne vinde, men ovenstående solo er også betydelig større en den i sjove spil fra november 2013. Husk, hvis det er en stor solo er hovedreglen, at man ikke spiller kongen ud, modsat hvis det er en lille solo, så skal kongen ud.
3. **Hvis hjerter konge spilles ud, og syd derefter spiller ruder es, vil soloen også vinde**, når øst i 3. udspil spiller klør 3, (og nord ikke stikker 3. udspil med klør konge).
4. Vi havde nogle næsten tilsvarende kort for et par år siden i Ringe, Jeg husker ikke detaljerne, men vi tabte 8 point på spillet. Vi har efterfølgende analyseret spillet MEGET. Hvis man spiller spar es, og derefter klør es, og trumferne sidder 2-4, 4-2 eller 3-3 og hjerterne holder. (Dvs. der ikke er 3 hjertere på en hånd efter købet), så vinder soloen ALTID. I langt de fleste situationer sidder trumferne 2-4, 4-2 eller 3-3, og der vil ikke være 3 hjertere inde på en hånd. Dvs. man meget ofte skal spille 2 x sorte esser. Er der f.eks. købt 6 og 6, så vil jeg altid spille de 2 sorte esser ud. Er der købt 4 og 9 vil jeg aldrig gøre det, men jeg tror, at jeg så vil spille hjerter konge. Husk hvis den bliver stukket, så er der kun 50% risiko for at modspillerne får 2 stik i træk.
5. Nu bytter vi lige lidt på syds kort. Ruder es ændres til hjerter es, og klør dame, 6 og 5 ændres til ruder dame, 6 og 5. Disse kort kunne syd jo lige så godt have haft, **og så var soloen gået ned fordi hjerter konge ikke blev spillet ud.**
6. Vi bytter fra startkort igen: Nord får ruder 5 i stedet for klør 4, og syd får hjerter knægt i stedet for klør 5. Det gør, at soloen vinder med hjerter konge ud og derefter klør 3, men taber med klør 3 ud.

Der er noget at lege med og tænke over. Det er kort, hvor heldet spiller en hvis rolle, man kan aldrig sige, hvad der er rigtigst. Derfor er det for øvrigt kort, som jeg "hader" at have med udspil. Jeg ved næsten aldrig, hvordan jeg vil spille dem. Jeg må tilstå, at løsningen med at topspille kortene (spille spar es og så klør es), den kom vi først på efter, at vi havde tabt 8 point på spillet i Ringe. Jeg vil nok oftest spille spar es, og derefter klør es, som anden mulighed hjerter konge/dame, og som 3 mulighed klør 3. Bemærk pkt. 3 ovenfor: Hjerter konge ud, vil sandsynligvis vinde denne gang, da ruder es kommer i 2. udspil. Der er rigtig mange varianter i spillet. Det er der nu ofte, når man har hver anden trumf af de store trumfer.