

November 2015. 3 sjove spil.

Spil 1. Forhånd i Odense den 29. september 2015

♠	2, klør es, spar konge og dame
♣	Konge og 3
♥	2 og 4
♦	Konge

1. Problem: Er der solo? Jeg melder altid solo på disse kort. Min makker Bent fra Assens var meget i tvivl.
2. Problem: Hvad skal man spille ud? Skal man bare tage de 2 konger hjem eller trække først?
Det kan i jo tygge lidt på, inden i læser mine bemærkninger på næste side.

Spil 2. Modspil i Verringe den 27. september 2015

Baghånden lægger følgende kort på bordet, og siger at de er oplagte.

♠	Dame
♣	Knægt
♥	
♦	7, klør es, ruder es, konge, knægt, 3 og 6

Jeg har følgende kort i **forhånden**:

♠	Konge
♣	Dame
♥	Konge og 5
♦	Spar es, ruder dame, 2, 4 og 5

1. Udspil Spar konge, som jeg får hjem
 2. Udspil Klør dame, som min makker stikker og får hjem
 3. Udspil Spar 7
- Nu kan I tygge lidt på dette: Hvad skal spilfører lægge til det 3. udspil?

Spil 3. Modspil i Odense den 6. oktober 2015

Frede sidder i **mellemhånden** med følgende modspil og klør er trumf:

♠	Konge
♣	2, dame, knægt, 7, 6 og 5
♥	
♦	Dame og 3

Jeg har **forhånd**, og har købt 1 kort. Jeg spiller ruder 7 ud. Hvad skal Frede lægge til?

Se mine bemærkninger på næste side!

Løsninger til november 2015. 3 sjove spil.

Spil 1.

Jeg melder altid denne solo med udspil, og jeg gør det nu nok også uden udspil også.

Her er der ingen der kan sige, hvad der er rigtigst at spille ud.

Efter lange overvejelser valgte jeg at spille dame. Jeg vidste, at hvis jeg kom ind inden en af min konger var stukket af, så kunne jeg gøre den ene af mine modspillere trumfløs. Omvendt var risikoen følgende:

1. Udspil: Spar dame, spar 3 og spar es.

2. Udspil: Hjerter konge, hjerter 4 og klør 6

3. Udspil: (Spændende, hvor stor var hans hjerter?) Hjerter dame (ØV), hjerter 2 og ruder 6. Av, så var han renonce i klør.

4. Udspil: Hjerter 3, spar konge og ruder 4.

5. Udspil: Klør es, spar 4 og spar 6.

6. Udspil: Spar 2, spar 5 og spar knægt.

7. Udspil: Her begår jeg en nok en fejl. Jeg ved at spilleren bag mig har spar 7 og 2 rudere. Jeg spiller klør konge for at få "rejst" klør 3. Klør konge stikkes med spar 7. Jeg kommer ind på ruder konge, men spilleren til venstre for mig havde 2 klør, og stikker med klør knægt, og min solo går bete. Jeg skulle i 7. udspil have taget ruder konge hjem. Det var mit 4. stik. 8. udspil klør = konge, ville blive stukket med spar 7, og sandsynligheden for at spilleren med de 3 stik havde 2 rudere, mener jeg er mindre end, at han havde 2 klør.

Hvad gjorde modspilleren på disse kort: 2 konger hjem, så var det spil vundet. Han var i denne situation bedre end mig, men det er svære kort at spille, og åbenbart også svære kort at melde, men et interessant spil.

Spil 2.

Spilfører var længe om at lægge til. Jeg håbede, at han ville stikke op på ruder konge, når jeg så smider af, og smider af på ruder og klør es, så har jeg væltet 100% oplagte kort. Han stak ikke op. Det må han ALDRIG gøre på disse kort.

HUSK: Har du disse kort i mellemhånden, og hjerter 7 bliver spillet ud, så må du aldrig stikke hjerter 7, for så er kortene ikke oplagte. **Du skal ALTID lægge klør knægt eller spar dame til hjerter 7.**

Spil 3.

Det forløb således: Jeg spiller ruder 7 ud, som Frede i mellemhånden stikker med ruder dame! Spilfører i baghånden stikker med ruder konge, og spiller spar 7, som Frede får for spar konge. Frede har 3 100% sikre trumfstik, og dermed i alt mindst 4 stik, og så skal enten han eller jeg have yderligere 1 stik for at vælte spilfører. **Frede tænker meget fornuftigt:** "Jeg skal have et kort at smide af, hvis Leif skal have stik på en spar eller en hjerter", og han spiller derfor trumf. Den bliver stukket med klør konge, og jeg lægger klør 4. Ruder es bliver spillet ud. Jeg havde ruder 7 blank og en trumf, som nu er væk, og spilfører får stik på ruder es og vinder.

Jeg sagde til Frede, at jeg også syntes, at det var det mest rigtige, at spille trumf i 3 udspil, og holde en fuse, så han kan smide af til mig, og det var så det.

Efter yderligere en 8-10 spil **siger Frede:** "Jeg spillede forkert, jeg skulle have stukket med ruder 3. Når du køber 1 kort og spiller ruder 7 ud, så er der meget stor chance for, at det er ruder 7 du købte, og den derfor er en singleton. Man spiller jo ALTID en mellemfuse gennem sin makker i 1. udspil. Havde jeg (Frede) stukket med ruder 3, havde spilfører fået stikket på ruder 1, og når jeg (Frede) kom ind på spar konge, så vidste jeg, at jeg skulle spille ruder dame ud, så du kunne få for den lille trumf." Godt set Frede. Der er altid meget at lære i l'hombre.

Ja, det var noget af en mundfuld, men I skal jo ikke sidde og kede Jer her i de mørkne aftner, men lave lidt l'hombrehjernegymnastik. Det forlænger levetiden, siger de kloge.

Bellinge, den 27. oktober 2015 Leif inger@vesterlund.dk