

Januar 2016 Tælle med mere

Først vil jeg ønske Jer alle et RIGTIG godt l'hombrenytår med mange dejlige oplevelser med det meget fascinerende spil L'HOMBRE.

Spil 1: Her er et spil fra Fyns Turneringen i Ørbæk den 10. december, hvor det gælder om at tælle for at vurdere, **HVAD** man skal melde. Desuden er det meget vigtigt at tælle trumfer under spillet. **Det skal bemærkes, at spillet måske er i underkanten af, hvad man bør melde.**

Jeg har i **mellemhånden**: Spar es, 6, 5, 4 og 3 og ruder konge, 2 små hjertere og en lille klør. Det er kort vi altid melder spil på. Hvis vi køber en trumf har vi spar es 6. og en konge. Når vi kommer ind, spiller vi en lille trumf, og hvis begge modspillere bekender, **så er der 1 trumf, som modstanderne ikke fik stik på**. Når vi kommer ind igen spiller vi spar es, hvis begge bekender, **så har vi trukket 2 trumfer mere, altså har vi trukket i alt 3 trumfer**. Vi manglede 5 trumfer, har trukket de 3, altså går der 2 trumfstik og 2 fustik fra os, og vi får altid 5 stik. Det forudsætter, at trumferne sidder 3 og 2 (Og ikke de 2 undermatadorer alene), samt at vi ikke får overstik inden vi kommer ind 2 gange. Der er mange farer der lurer. Spillet er betydelig bedre i forhånd, da vi kun skal stikke os ind 1 gang inden vi spiller spar es. **Der er noget at holde styr på, sådan er l'hombre, når det er svært.**

Jeg købte 3 små rudere og sad som sagt i mellemhånden.

1. Udspil: Klør konge, spar 3, som stikkes over med spar knægt, og det rigtig skidt ud for mig.
2. Udspil: Hjerter konge, klør 5, jeg stikker med spar 4,
3. Udspil: Spar es, spar dame og spar 7.
4. Udspil: Ruder konge, ruder 3 og ruder 2.
5. Udspil: Ruder 5, hjerter 6 og ruder dame.
6. Udspil: Klør dame, spar 4 og spar 2.
7. Udspil: Hjerter dame. Mellemhånden har de 2 største trumfer og klør 7. **Hvis han havde talt trumfer vidste han, at der var gået 8**, og han kunne stikke hjerter dame med trumf og trække min sidste trumf, og dermed få sit 4. stik på sit frikort klør 7. Han smed klør 7 af, og jeg vandt. **Husk ALTID at tælle hvor mange trumfer der er gået.**

Spil 2. Som umiddelbart er lettere at styre. Du har følgende kort i forhånden:

Spar es, 2, 6, 5, 4 og 3. Hjerter 2 og ruder 4 og 5.

Det er en pæn spar solo, men det er der flere der ikke kan se. Derfor vil jeg prøve at forklare det.

Hvis trumferne sidder 2 og 3, vil soloen ALTID vinde. Hvis begge spillere bekender 1. udspil, som er spar es, så skal du skal **ALTID** trække 2 gange, altså spille spar 2 i 2. udspil.

Såfremt trumferne sidder 4 og 1 vil der gå 2 trumfstik fra, MEN hvis spilleren med de 4 trumfer ikke har nogen rudere, så vinder soloen også ALTID. Spilleren med de 4 trumfer skal jo kunne tage 2 fustik, foruden de 2 trumfstik han har, for at kunne få 4 stik.

På næste side er der en lille quiz!

Nytårsquiz 2016

Jeg er kommet i nytårshumør, og kommer derfor med en meget nem lille quiz, hvor I skal vurdere om kortene er 100% oplagte. Der er forhånd i alle spillene og spar er trumf.

Spil 1. Spar es, 2, 6, 5, 4 og 3. Hjerter konge, knægt og es.

Spil 2. Spar es, 2, 7, 6, 5, 4 og 3. Ruder 2 og 3.

Spil 3. Spar es og 2, klør es, spar konge, 4 og 3. Ruder 3, 4 og 6.

Spil 4. Spar es og 2, klør es, spar 5, 4 og 3. Ruder konge, hjerter 3 og 4.

Spil 5. Spar 2, klør es, spar konge, spar 6, 5, 4 og 3. Ruder 3 og 4.

Løsningen kan kun indsendes på www.lhombre.dk under sjove spil, og skal indsendes senest den 25. januar 2016.

Dansk L'hombre-Union udsætter 2 flasker god rødvin i præmie, der udtrækkes blandt dem der har flest rigtige. Desuden udtrækkes der 2 flasker god rødvin blandt alle indsendere.

God fornøjelse og rigtig godt nytår til Jer alle,

Bellinge, den 24. december 2015 Leif Vesterlund