

Februar 2016 Svære at spille og dårligt modspil Leif

Nytårsquiz 2016. Løsning med kommentarer. Alle 5 spil var 100% oplagte, så det var 5 gange JA.

Spil 1. Spar es, 2, 6, 5, 4 og 3. Hjerter konge, knægt og es.

Der er 5 trumfer imod, du kan trække de 2, så der går 3 trumfstik og 1 fusestik fra!

Spil 2. Spar es, 2, 7, 6, 5, 4 og 3. Ruder 2 og 3.

Der er 4 trumfer imod, du kan trække de 2, så der går 2 trumfstik og 2 fusestik fra!

Spil 3. Spar es og 2, klør es, spar konge, 4 og 3. Ruder 3, 4 og 6.

Der er 5 trumfer imod, du kan trække de 4, så der går 1 trumfstik og 3 fusestik fra!

Spil 4. Spar es og 2, klør es, spar 5, 4 og 3. Ruder konge, hjerter 3 og 4. *Der er 5 trumfer imod, du kan trække de 3, så der går 2 trumfstik og 2 fusestik fra!*

Spil 5. Spar 2, klør es, spar konge, 6, 5, 4 og 3. Ruder 3 og 4.

Der er 4 trumfer imod, du kan trække de 2, så der går 2 trumfstik og 2 fusestik fra, og du kan ikke "komme i klemme" med kortene, da du kan tåle overstik på en af de små trumfer.

Følgende vandt 2 flasker rødvin:

Carsten Kildevang, Brædstrup og Carsten Sørensen, Otterup. Tillykke med det.

Lodtrækningen blev foretaget i Odense L'hombrekklub. Af de 31 indsendte løsninger var de 23 rigtige, og kun 8 var forkerte. Løsningen kan ses på DLUs hjemmeside/Sjove spil på søndag.

Vi begynder med 2 spil fra DM i Verninge den 10. januar 2016.

Spil 1. Tourné respekt spar i forhånd. Der var købt 5 og 2 kort af modspillerne.

Du har: Spar og klør es, spar 7, 6, 5, ruder konge og 6, hjerter konge og klør 6.

GENERELT: Det gælder om at komme foran, men man må heller ikke komme bag ud = SVÆRT.

Spiller man hjerter konge, som stikkes med trumf, og klør konge tages hjem, så er man 2 bagud, **men jeg mener, at man skal have en konge hjem**, derfor følgende. Frede havde kortene i syd, og spillede dem, som jeg også ville have gjort: 1. udspil hjerter konge, som han får hjem. Derefter klør 6, (så er man sikker på, at samme modspiller ikke får 2 stik i træk), og kortene vandt nemt. Jeg snakkede med en bagefter, han havde spillet spar 7, så er man **sikker på**, at komme mindst 1 stik bag ud. Det vil MEGET sjældent være korrekt at spille lille spar på disse kort. **Han gik ned på kortene!**

Spil 2. Hvad skal man melde? Det er meget LOTTO.

2 gange pas og du har følgende kort i baghånden:

Spar es, hjerter es, knægt, 3 og 5, klør konge, dame, 7 og 3.

Der er 4 muligheder: Pas, spil i hjerter eller klør og solo i hjerter.

Jeg tror, jeg vil melde pas, men det er jo også det, som vi er berygtede for. (Men det er nu gået helt godt på trods af pasmeldingerne). Min makker (Bent fra Assens) meldte solo i hjerter, og fik både klør konge og dame hjem, så han vandt let. Vor modspiller meldte spil i klør og tabte spillet.

Så lige et par spil ude fra klubben, hvor jeg i spil 3 og 4 satte 14 point til pga. dårligt modspil. ØV. Men vi havde heldigvis et par gode makkere, og vandt kampen alligevel.

Spil 3. Der er solo i ruder i **forhånden**, og jeg sidder med følgende kort i **mellemhånden**:

Spar es, hjerter konge, dame, 2 og 3, spar konge, 6 og 5, klør 4.

Jeg har solgt hjerter es, 5, 6 og 7, spar knægt, 7 og 3, og klør 3.

Der er kun 2 hjertere og 3 spar, som jeg ikke har set. Jeg spekulerer lang tid som en vild på, hvad **skal jeg spille ud gennem min makker**, når jeg nu stikker med spar es. Da jeg kun har set 2 klør, er jeg ikke for evt. at ødelægge min makkers klør ved at spille klør 4 ud. Konklusion: Hjerter konge ud. Jeg mangler kun 2 hjertere, skulle jeg få hjerter konge hjem, vil jeg tage spar konge, og håbe på en 3 bete. Det viste sig, at min makker kunne tage både den hjerter og spar, som var soloen (Begge de manglende hjertere var inde!). Desuden havde han 2 klør stik. Da soloen havde 4 oplagte trumfstik, vandt den let pga. jeg 100% fokuserede på, hvad jeg skulle spille ud, og slet ikke tænkte på at smide af.

Der skete det, som der er sket for mig en del gange gennem årene: **Man fokuserer så meget på et (Hvad skal jeg spille ud?), og tænker slet ikke på en anden mulighed (Smide af)**. Jeg skal selvfølgelig smide af, og lade soloen vise sine fuser. ØV Leif.

Spil 4. 2 spil senere. Ren nolo i **mellemhånden**. Jeg har følgende kort i **baghånden**:

Spar es, 3, 4 og 7, klør es, 2 og knægt, ruder konge og 6.

1. Udspil: Frede spiller ruder 4, ruder 5, og jeg stikker med ruder konge.
2. Udspil: Ruder 6, spar dame, og ruder 7. Havde jeg dog bare haft en ruder mere. **Problem:** Har Frede en spar mere, eller har han singleton både i ruder og spar. Det er altså mest sandsynligt, at han ikke har 2 singletoner, så jeg bør spille spar 3, jeg spillede spar es, og den rene nolo med 6 oplagte rudere og spar 2, 5 og 6 vandt. ØV Leif. **Formildende omstændigheder:** Jeg havde spar es, 3 og 4, risikoen for at spilfører kun havde 2 spar, og han ville smide den anden af, når Frede kom ind, var ikke helt lille. Nolo er et svært, men meget interessant spil.

Spil 5. Solo spar i **mellemhånd** nord: Klør es, spar konge, dame, 7, 6, 5 og 4, klør 2 og ruder es.

1. Udspil: Hjerter 3, spar 4 og hjerter 5
2. Udspil: Spar konge, spar es og spar 3. Nu så det meget lovende ud
3. Udspil: Klør konge, 7 og klør 2
4. Udspil: Ruder 3, konge og es. Det var ikke så godt
5. Udspil: Ved mit bord hjerter igen. Jeg stak med spar 5. **Uanset hvad der spilles ud, må man ALDRIG stikke op med spar dame.** Ved vort "makkerbord", blev der spillet ruder i 5. udspil, og solomanden stak op med spar dame. Spar 2 og knægt sad bag ved ham, og fuse blev smidt af, så havde han sit 3. og 4. stik, og soloen tabte.

Spil 6. Modspil i nord **mellemhånd** i klør: Klør es, konge og dame, ruder konge, dame og 3, spar konge og 3 og hjerter es.

1. Udspil: Klør 5, klør dame og klør 6. Nu ved jeg med rimelig stor sikkerhed, at spilfører har spar 1. 6. og hjerter konge. Derfor:
2. Udspil klør konge, hjerter 3 og klør 3
3. Udspil: Ingen kære moder. Klør es, hjerter 5 og spar es. Hvis spilfører har 2 rudere eller 1 spar og en ruder, så er han bete. Han havde 1 spar og 1 ruder. Vor makker vandt på det andet bord, fordi han kom ind, og spillede spar es og trak 2 trumfer. 2. og 3. udspil fra nord er ret logiske, men måske svært at se for nogle. Spillet ville også kunne spilles ned, hvis man først tog ruder konge og spar konge hjem, og vor makker kunne sætte klør 2 på, men det er ALT FOR usikkert.

Jeg håber, at I hygger Jer lidt med ovenstående, og måske lærer lidt.

I må gerne komme med kommentarer til: inger@vesterlund.dk

Bellinge, den 27. januar 2016 Leif Vesterlund