

## Oktober 2016 Lidt af hvert

Vi begynder med et par spil, som jeg havde ved Odenses præmiel'hombre.

### Spil 1.

Jeg har tourné respekt i **mellemhånden**. Jeg har købt 6 kort, og spilleren efter mig køber 5 kort. Ruder er trumf og jeg har følgende kort:

Sorte esser, ruder 2 og 3, hjerter konge, es, 2 og 6, klør 4.

1. Udspil: Klør konge, klør 4 og hjerter 5. ØV
2. Udspil: Klør dame, ruder 3 og ruder knægt.
3. Udspil: Hjerter 3, knægt og hjerter konge.
4. Udspil: Hjerter es, ruder 5 og spar 7.
5. Udspil: Spar konge, knægt og ruder 2.
6. Udspil: Hjerter 2, ruder 5 og spar knægt,
7. Udspil: Spar 4, ruder konge og hjerter 6.

Da manillen sad til venstre for mig, ja så var kortene vundne. Hvor heldig kan man være.

### Spil 2.

Jeg har følgende kort i forhånden. (Vi har grand med til præmiel'hombre).

Klør es, hjerter 7, dame, knægt, 4 og 6, spar konge og ruder 3 og 4.

Jeg sad længe: Soloen er for lille, så slog det mig pludselig, hvis hjerter konge ellers spar es sover, og der ikke er 3 hjertere på en hånd, så er der en oplagt GRAND.

1. Udspil: Hjerter dame, konge og ruder 4. ØV.
2. Udspil: Klør konge, 4 og klør es.
3. Udspil: Hjerter knægt, 5 og ruder 5.
4. Udspil: Hjerter 4, spar 3 og ruder es.

Så var den grand vundet. Så heldig skal man være for at få præmie til præmiel'hombre.

Overvejelser solo eller ej: Hvis hjerter konge eller es sidder 2., og du ikke får stukket kongen eller får overstik, så er der altid 5 stik i soloen, men det er kun en privat solo.

### Spil 3.

I tirsdag havde vor modspiller i forhånden en tourné respekt med 4 dor i spar og klør konge. Han spillede først spar konge, så klør konge. Det var meget forkert, han skal ALTID trække, så længe begge modspillere bekender. Her sad trumferne 3 og 4. Jeg var ikke i tvivl om, at jeg ikke skulle melde tourné respekt men solo på kortene, som var: Sorte esser, ruder es, dame og 3, spar konge, klør konge og 7 samt hjerter 4.

Jeg var heller ikke i tvivl om, hvordan jeg ville spille respekten. Først spar konge, som jeg fik hjem, så hjerter 4, og jeg vandt nemt, og vi vandt så 7 point på det spil.

### Spil 4.

Lidt parallelt til ovenstående; Du har i mellemhånden 3 dor 4 og en konge. 1. udpil er i din renonce farve og du får stik på din lille trumf. Så skal du ALTID spille trumf, så længe begge modspillere bekender. Ofte får du en af modspillerne gjort trumfløs, og er han renonce i din kongefarve, og du får kongen hjem. Ja så har du dine 5 stik.

## QUIZ

Så begynder vi sæsonen med en opgave, hvor du skal regne ud, om kortene er oplagte eller ikke. Spar er trumf i alle 5 spil.

1. Spar es, 7, 6, 5, 4 og 3, hjerter konge, dame og knægt.
2. Spar es, 7, 6, 5, 4, 3, hjerter konge, dame og es.
3. Spar es, 2, klør es, spar 5, 4 og 3, ruder knægt, 1 og 2.
4. Spar es, 2, klør es, spar konge, 4 og 3, ruder 1, 2 og 3.
5. Spar es, 2, klør es, spar konge og 3, hjerter konge, dame, ruder knægt og es

Fortvivl ikke med nr. 5. Gå ind på "Sjove" spil fra oktober 2016 og find løsningen, som er helt utrolig.

Løsningen kan kun indsendes på [www.lhombre.dk](http://www.lhombre.dk) under sjove spil, og skal indsendes senest den 21. oktober 2016. **Alle kan deltage**, uanset om man er medlem af en klub eller ej.

Der udtrækkes 2 flasker god rødvin i præmie blandt dem, der har flest rigtige. Desuden udtrækkes der 2 flasker god rødvin blandt alle indsendere.

Når jeg ser ovenstående spil 5, så fatter jeg ikke, at det ikke er 100% oplagt med udspil, men det er det ikke. Teoretisk er spillet oplagt: Der er 6 trumfer imod, du kan trække de 4, så går der 2 trumfstik fra dig og 2 fusstik. Dvs. du får mindst 5 stik. Men det holder ikke. Forklaringen, som giver en god gang lhombrehjernegymnastik, er følgende:

Vest (til højre for dig) har 6 trumfer, ruder konge og 7, samt en ruder mere eller en klør, **og du ved ikke om hans sidste kort er en ruder eller en klør!** Øst har bl.a. ruder dame og 2 små rudere. Normalt trækker du en gang, men af praktiske årsager trækker du ikke, så har vi mere styr på nr. udspil, og det er uden praktisk betydning i denne situation, om du trækker eller ej.

1. mulighed. 1. udspil er hjerter konge, som bliver stukket med trumf. I 2. udspil tager vest tager ruder konge hjem. 3. udspil spiller vest ruder 4, som øst stikker med ruder dame, **og øst spiller i 4. udspil klør 2 ud 2.** Nu ved du, at vest har 5 trumfer **og 1 fuse, men hvilken fuse? DET KAN DU IKKE VIDE!** Hvis du stikker med trumf, så har han en ruder mere, og stikker over, og spiller sin ruder ud, som du skal bruge trumf til, og da han har trumfer "til bunds" = Kun trumfer. Vil han få sit 4. stik. Hvis du smider af, så har han klør konge, og får for denne, samt 1 trumfstik mere. Altså bete.

2. mulighed. 1. udspil er ruder knægt, vest stikker med ruder konge. 2. udspil spiller vest trumf, du stikker 3. udspil ruder es går i øst, som spiller klør 2. Nu har vest 5 trumfer og 1 fuse, og du har samme problem som ovenfor. Stik og gå ned eller smid af og gå ned. Altså bete igen når vest har den for dig forkerte fuse.

Du skal jo huske, at du IKKE ved, hvilken fuse vest har, som 9. kort!! De går vel ned 1 ud af nogle tusinde gange. **Men husk: Du skal selvfølgelig altid trække mindst en gang.**

Bellinge, den 27. september 2016 Leif inger@vesterlund.dk

