

Februar 2017.

Spil 1. Hvilken farve mm.

I klubturneringen i Odense den 3. januar 2017 sad følgende kort i øst med forhånd:

Spar es, klør es, konge, knægt, 4 og 3. Ruder es og 7. Hjerter 4.

Skal man melde solo i klør eller ruder. Jeg er meget i tvivl.

Soloen i ruder vandt let, da trumferne sad 4-4, og man trækker selvfølgelig ind til en holder op med at bekende.

I klør soloen sad alle 5 trumfer i nord sammen med spar konge, ruder konge og hjerter 2 og 5. Da øst på vort bord spillede spar es ud, så havde han ingen vinderchance. Bent "Brugs" fra vort hold var mere snu. Han meldte den også i klør, men da nord kun køber 4 kort, spiller han hjerter 4 ud i 1. udspil, den får nord hjem, og spiller spar konge ud. (Han har solgt 1 spar og 3 rudere, derfor er der størst chance for at soloen har spar.) Den får øst hjem på klør 3, og spiller ruder es, som nord stikker med ruder konge. Han spiller så sin sidste fuse hjerter 5 ud. Den får øst på klør 4, og soloen er vundet, når øst spiller klør konge, og smider nord af, så er det klør es næste gang.

Spil 2. Trumf eller fuse ud igen.

Ved DM i Verringe 2. indledende runde, viste Bent "Brugs", at det ikke er tilfældigt, at han er blevet danmarksmester flere gange. Han havde i mellemhånden følgende kort i en ruder tourné respekt i øst, som han vandt, hvor vi spillede den ned. Eller rettere sagt, vor modspiller spillede sig ned.

Spar es, klør es, ruder konge, knægt, 2, 4 og 6. Hjerter 2 og spar 7.

Jeg havde i nord følgende kort: Ruder 7, es, dame, 3 og 5. Spar konge, 5 og 4 og klør konge.

1. Udspil klør dame, ruder 2 og klør konge.
2. Udspil. Her blev der ved vort bord spillet klør es, som jeg (Nord) stak med manillen, og spillede spar konge, som jeg får hjem. (Bemærk: Jeg får 2 stik i træk)!
3. Udspil. Spar 5, spar dame og øst får sit 2. stik på ruder 5.
4. Udspil. Hjerter 2, spar 5 og syd får for hjerter konge, og jeg får nemt 2 stik mere og øst har tabt sin tourné respekt.

Bent spiller spar 7 i 2. udspil, som nord stikker med spar konge.

3. Udspil. Spar 5, så får øst sit 2. stik. på ruder 6.

4. Udspil. Hjerter 2, som går i syd.

5. Udspil fra syd. Hjerter 3 ruder dame og ruder konge.

6. Udspil fra nord. Ja da nord skal spille ud af 4 og derefter af 2 kort, så vinder respekten.

Spil 3. Hvis man ikke lærer at tælle, så kan man heller ikke se en STOR solo.

Forhånd. Ruder 7, klør es, ruder 2, 3, 4 og 6. Hjerter konge og dame, samt spar 2.

Tælle. tælle, tælle, som jeg har skrevet utallige gange i sjove spil.

Du har 6 trumfer og mangler derfor 6. Hvis du kan sikre dig, at 3 af de 6 trumfer modstanderne har ikke giver stik, så er soloen ALTID vundet.

Du spiller ruder 7, og spar es stikker, og den anden modspiller lægger ruder til. Du kommer ind på en trumf eller hjerter konge, og spiller klør es. **Hvis begge modstandere bekender 2 gang, så har du sikret dig, at der kun går 3 trumfstik og en fuse fra, og du vinder.**

Hvis trumferne sidder 6 og 0 eller 5 og 1, hvad der er meget længe imellem, at de gør, så vil soloen altid tabe. Hvis de sidder 4 og 2 eller 3 og 3, vil de næsten altid vinde. Der er dog den risiko, at modspilleren med de 2 trumfer får stik på sin anden trumf, inden at du kommer ind og spiller klør es. Men det vil sjældent være tilfældet. Jeg vil tro, at soloen vinder mellem 80 og 90 gange ud af 100.

Den var i Verringe i 2. runde af kvalifikationsspillet. Nogle meldte pas, nogle købte til spil, nogle meldte efter mange overvejelser solo. Soloen vandt nemt. En spiller vovede en købe nolo, som gik ned.

Lær nu at tælle.

Bellinge, den 30. januar 2017 Leif E-mail: inger@vesterlund.dk