

Marts 2017.

Spil 1. Spar solo i øst.

		Nord køber ikke			
		♠	Es, klør es, spar dame og 6		
		♣	Knægt og 4		
		♥			
		♦	Knægt, es og 3		
Vest forhånd		Odense 31. januar 2017		Øst	
♠				♠	2, konge, knægt, 7, 5, 4 og 3
♣	Har afleveret sine kort til syd			♣	
♥				♥	3
♦				♦	4
		♠			
		♣	Konge og 2		
		♥	Konge, es, 2, og 7		
		♦	Konge, dame og 5		
		Syd efter købet			

Jeg sidder i nord, og er ikke i tvivl om, at jeg ikke vil sælge de 3 rudere. Jeg bestemmer mig, efter nogen overvejelse, til at jeg heller ikke vil bytte de 2 klør. Jeg vil ikke risikere at købe en lille klør og en lille hjerter. Syd har købt 6 kort, og solgt 2 i hver farve.

1. Udspil syd. Ruder konge, 4 og 3.
2. Udspil syd. Ruder dame, spar 3 og ruder es.
3. Udspil øst. Spar 2, spar es og hjerter 2.
4. Udspil nord. Ruder knægt, ruder 5 og spar 4.
5. Udspil øst. Spar konge, klør es og klør konge.
6. Udspil nord. Klør knægt, klør 2 og spar 5.
7. Udspil øst. Spar knægt, spar dame og hjerter es.
8. Udspil nord. Klør 4, hjerter konge og spar 7.
9. Udspil øst. Hjerter 3, spar 6 og soloen er tabt.

Ovenstående er et rigtig godt eksempel på, at det er dyrt, at stikke med trumf og spille trumf ud. Selv med 7 trumfer i sort gik det ikke.

Jeg tror nok, at jeg i øst havde smidt hjerter 3 af til ruder dame i 2. udspil. Når nord slet ikke køber, så må nord være MEGET stærk, hvad han jo også var. Hvis øst havde lagt hjerter 3 til i 2. udspil, så var det afgørende, hvad syd ville spille næste gang. Med ruder 5 eller klør konge, og stukket med lille trumf, så var soloen vundet. Hvis hjerter konge, var spillet ud, så ville solen gå ned.

De steder, hvor der blev købt i nord, kunne soloen ikke spilles ned. Men jeg indrømmer blankt, at der er MEGET held i vurderingen af, om man skal sælge de 2 klør eller ej. Men jeg er overbevist om, at det oftest vil være rigtigt ikke at sælge de 3 rudere.

Spil 2. Hvad er ”maskinl’hombre”.

Ved maskinl’hombre forstår jeg: Spil ud i langfarve kom ind og langfarve igen og igen. Det er ofte meget effektivt.

Søren Dyssemark har spil i hjerter i mellemhånden, og jeg har udspil. Frede sidder så i baghånden.

Jeg har følgende kort:

Klør es, hjerter konge, dame og 5. Ruder konge, 4 og 5. Spar konge og 5.

1. Udspil ruder konge, ruder 2 og ruder knægt.
2. Udspil. Her spilledes jeg (meget hurtigt) **maskinel’hombre** uden at tænke. Maskinl’hombren siger ruder igen. At jeg så spillede ruder 5 i stedet for ruder 4 gjorde det endnu dårligere. Søren sad længe og tænkte, og jeg tænkte: Nu smider han en lille spar af, og ganske rigtigt han lagde spar 3, og Frede kunne ikke kravle ruder 5. Søren vandt let, selv om han havde spar 4 også. Havde jeg spille ruder 4 i stedet for ruder 5, var risikoen noget mindre for, at han havde smidt af.

Hvis jeg bare **havde tænkt lidt**, og ikke spillet maskinl’hombre, så havde jeg vidst, at jeg skulle foran, og derfor spille spar konge, at jeg så ville få begge sparene hjem, var jo meget heldigt. Ja, men hvad nu, hvis Søren ikke havde haft spar? Så er jeg næsten sikker på, at vi ikke kunne have væltet ham alligevel. Med de kort jeg havde, ville det have været meget svært at lave en 3 bette, og jeg kan ikke få 4 stik, hvis Søren ikke har spar.

Sørens makker Palle spurgte mig efter kampen, om jeg ikke i 2. udspil burde havde spillet spar konge, og jf. ovenstående kunne jeg kun give ham 100% ret.

Det kan ofte været lidt svært, at finde spil at skrive om. Men på det sidste er det blevet lidt nemmere, da I jo kan lære af mine dumheder.

Bellinge, den 1. marts 2017 Leif E-mail: inger@vesterlund.dk