

Oktober 2017. Quiz og 2 mands l'hombre.

Vi begynder sæsonen med løsningen på quizzen:

- 1 Spar es, 6, 5, 4 og 3, hjerter konge, dame, knægt og es. **NEJ.**
- 2 Spar es, 7, 6, 5, 4, 3, hjerter konge, dame og knægt. **JA.**
- 3 Spar es, 2, 6, 5, 4 og 3, hjerter konge, og ruder 4 og 5. **NEJ**
- 4 Spar es, 2, klør es, spar konge, 4 og 3, ruder es, 2 og 3. **JA.**
- 5 Spar es, 2, klør es, spar 5, 4 og 3, hjerter konge, og ruder 5 og 6. **JA.**

Der blev indsendt 28 løsninger, og der var 18 der havde vurderet rigtigt. Vinderne blev:

Astrid Schou, København og
Jørgen Erik Hansen, Nim.

Stort tillykke til vinderne, som begge have alle 5 rigtige.

Jeg var lidt forbavset over, at en del havde nr. 1 forkert. Når man mangler 6 undermatadorer, så er kortene altså ikke oplagte.

2 mands l'hombre:

Niels Bahl fra Falsled har sendt mig 2 sider vedr. 2 mands l'hombre. Disse 2 sider har jeg indsat efter dette afsnit. De 2 sider er meget tunge at læse, og jeg har derfor lavet et sammendrag til sidst, som jeg mener, at man kan nøjes med at læse.

Jeg har prøvet det et par gange, og umiddelbart er det slet ikke så tovligt, hvis man er 2, som vil træne i l'hombre.

Hvis I støder på fejl i mit sammendrag, vil jeg gerne høre fra Jer. Ligeledes hvis I prøver det, vil jeg gerne høre Jeres mening om det. I kan sende en mail til inger@vesterlund.dk.

Tomands L'hombre med blind Makker!

Dygtige spillere vil altid foretrække tomands med blind makker, frem for tremands med dårlig makker.

Man bruger kun eet spil kort..

Kortene gælder ganske som i almindelig lhombre.

Spillerene tager plads ved bordet lige overfor hinanden og skiftes til at give. Der tages af og gives som til tremands til højre med tre kort ad gangen; først til modspilleren, så til den blinde og sidst til kortgiveren selv, indtil hver har fået ni kort.

Den blinde er altså altid i mellemhånden, uanset hvem der har givet, og den spiller, der ikke har givet, er altid i forhånden. Den blindes kort ligger derfor altid til venstre for kortgiveren, og talonen anbringes til højre for ham, hvor også de kort som bortkastes ved køb, har deres plads.

Ved at erindre sig hvor den blindes kort lå under spillet, vil man aldrig være i tvivl om, hvem der skal give næste gang; hvad der ellers ofte hænder i alle andre tomandsspil.

Meldingernes rækkefølge er som i tremands: spil - spil bedre - tourné - købe-nolo - tourné-respekt - grand-tourné - solo - solo-kulør (spar) og ren nolo, der rangerer lige højt, således at forhånden har forretten, ligesom for øvrigt ved alle mellinger af ens værdi.

I modsætning til tremands, må man i tomands ikke passe spadille bort, dersom der ikke allerede er meldt spil, men er for øvrigt ganske frit stillet med hensyn til hvilken melding man vil afgive, dersom forhånden passer, skal kortgiveren spille, også han kan afgive hvilken melding han vil, men han kan altså ikke sige pas, dersom forhånden allerede har gjort det. De to spillere kan gensidig overbyde hinanden efter de almindelige regler. Den blinde melder ikke, og hans kort må ikke ses før det første udspil er gjort.

Dersom den gældene melding lyder på spil, hvortil der skal købes, køber spilleren først hvad han har brug for; og han bør kaste alt hvad der ikke er trumfer eller konger, derefter køber hans modstander. Den blinde køber ikke, og som ovenfor nævnt, må hans kort ikke ses af nogen af parterne før første udspil er gjort. Når spilleren har taget det antal han vil have og modspilleren har købt hvad han vil, har spilleren atter ret til at købe igen, dersom der er kort tilbage i talonen, og dersom han endnu ikke køber alt op, må modspilleren købe igen, og således fortsættes til talonen er købt op eller ingen af parterne ønsker at købe mere. At den ene ikke vil købe mere, skønt der endnu er kort i talonen, fratager ikke den anden part retten til at fortsætte købet så længe der er noget at købe af, og han kan da købe så mange eller så få ad gangen som han vil.

Ved alle købespil, nolo alene undtaget, har spilleren lov til dersom han finder købet uheldigt at kaste kortene på remis ganske som i tremands, og han har altid og uden særlig opfordring ret til at se første udspil, men mellemhånden må ikke havde lagt til dersom han efter at havde set udspillet endnu vil overveje sagen skal han forlange at mellemhånden venter med at lægge til gør han ikke det og mellemhånden allerede har lagt til skal han spille spillet.

Når modspilleren skal købe til en solo, har han lov til som ovenfor nævnt, at købe det antal kort ad gangen som han i hvert enkelt tilfælde anser for bedst og kan fortsætte købet til hele talonen er købt op. Man bør begynde med at kaste den dårligste farve, derefter den næstdårligste o.s.v.

Opnår man at få kongen i en farve, hvori man har søgt at gøre sig renonce, skal man naturligvis forandre sin afkastning til en anden farve, idet formålet er at blive renonce i den eller de farver, hvori man ikke kan vente at gøre stik. Af samme grund kan det ofte være rigtig ikke at købe talonen helt op.

At der købes til modspillet på denne måde, fordrer at en solo i tomands skal være bedre funderet end nødvendigt i tremands, og det kan derfor i tomands noget oftere betale sig at spille Tourné - Respekt end i tremands.

Til købe-nolo har spilleren ret til at købe to gange og må både ved første og andet køb købe så mange eller så få han vil. Modparten køber som i tremands ikke.

Det kan meget ofte hælde, at spilleren ved nolospil vil se sin fordel ved at købe et større antal kort i andet køb end i første. Ganske vist bør en nolo helst være nogenlunde godt funderet i alle de farver, man har på hånden, men det kan også godt forsvares at købe til et spil, der består af to ustabile farver, en tredje nogenlunde god, og en ikke for høj singleton, f.eks. en fire i den fjerde farve. Man bør da ved første køb beholde sin singleton og kaste et kort af den mindre gode farve; køber man da et lille kort til singletonen, bør man ikke købe mere, men får man et højt kort til denne vil det som regel være klogt at kaste begge kortene i denne farve i håb om ved nyt køb at blive renonce.

Retten til at købe to gange bør dog ikke forlede til at melde nolo på mindre egnede kort fordi dette selv i tremands meget lunefulde spil er endnu vanskeligere at klare i tomands, hvor den samme person føre modspillet fra begge hænder.

Når melding og køb er afsluttet, spiller forhånden ud. Såfremt deene har spillet, lægger kortgiveren først af den blindes kort, derefter af sine egne og anbringer endelig den blindes kort åbenlyst på bordet. Er det derimod kortgiveren, der har spillet, tager forhånden, efter at han har spillet ud, den blindes kort og lægger til af disse, først når kortgiveren har lagt til, anbringes den blindes kort åbenlyst på bordet. Stikket tages hjem til den hånd, der har gjort det, og som skal spille ud igen. Heraf følger at kun de stik der tages på den blindes kort lægges til disse og kun de modparten tager på egen hånd lægges ved hans pløds samt at det altid er modspilleren der har den blindes kort, aldrig spilleren, thi i L'homme er der altid to som holder sammen mod spilleren.

Som ved tremands har spilleren vundet på fire stik dersom modparten får to på den ene og tre på den anden hånd, men ellers skal han have fem stik.

Reglerne for remis og cédille er ens i tommands og tremands L'homme.

Forsynødelser mod de almindelige spilleregler har i tommands L'homme overordentlig stor betydning, og kampen kommer i dette spil meget ofte til at dreje sig om stikkens fordeling. Såfremt den blinde som jo ikke har købt, alligevel viser sig at være forholdsvis stærk, og spilleren kun har udsigt til at opnå fire stik, må deene søge at tvinge den svageste af modstanderens hænder til at tage to stik, medens modspilleren på sin side vil søge at undgå dette ved at fjerne spil og afkastning fra begge sine hænder således at den svageste ikke tvinges til at gøre overstik, hvor den stærkere ellers kan få stikket igen.

Har spilleren selv udspillet bør han med spadille, manille fente eller mere begynde med spadille for at beholde udspillet, efter at den blindes kort er lagt op, og har givet ham lejlighed til at lægge sin slagplan. Også med spadille, manille fente i sort, når det ikke er sort fente, men f.eks. konge eller damen, bør han af samme grund åbne spillet med spadille.

Som for bemærket kan spilleren ikke ubehjælpet på tid fra af den blinde har det svage modspil, thi de gode kort kan meget vel have været det, inden købet fandt sted. Og følgelig har modspilleren ikke kunnet købe noget af betydning.

Dersom spilleren f.eks. er i kagstræk og den blinde på det første udspil gør et ellers umotiveret overstik, kan man som regel gå ud fra at den blinde er den stærke modstander, og dersom spilleren skal spille på fordeling, og nu har valg mellem at stikke eller lade være, bør han som oftest stikke. Jeg siger utrykkelig som oftest og som regel, thi det kan jo meget godt tænkes at den blinde helst ikke skulle havde stikket, men har været nødt dertil, f.eks. har haft kongen blank, i så fald ville det naturligvis havde været klogere at lade den blinde beholde stikket.

I det hele taget bliver det ofte en fejltagelse, hvorledes man bør forholde sig, men har man haft sin opmærksomhed henvendt på en modstander, både open han købt, og mens han ellers så sine og sin blinde makkers kort, vil man sikkert være i tvivl om hvorledes forholdet er thi der findes som for bemærket meget få mennesker, der formår at beherske sig så fuldstændigt at ikke den mindste mine eller trækning røber dem. Følgelig tager man altid denne usikkerhed med i betragtning.

Spillereglerne er ens for tommands og tremands L'homme.

Angående fejl under sættet og sætbestemmelser henvises ligeledes til reglerne for tremands dog med følgende ændringer:

For det første kan den blinde heller altid kortgiveren deene bør derfor efter givningen tælle talonen, for at mulige det kan være i overensstemmelse med hvad der herom er anført under tremands.

For det andet kan den blinde har ingen indflydelse på om spillet vindes eller tabes.

Dersom der spilles Noie og den blinde har haft for få kort, betragtes det eller de stik hvortil han til slut ingen kort kan lægge som smækket af ham.

Tommands L'homme kan sættes som Regnskabs-, Pot- eller Kasse-L'homme.

Regnskabs- sættes som i almindelig L'homme, kun deles regnepapiret ikke med to diagonaler, men med en tværsreg på midten, på nederste halvdel sættes regnskabsførerens regnskab og på den øverste halvdel den anden parts. Bøter og points sættes som sædvanlig for tremands.

Sammendrag: Tomands L'hombre med blind makker.

1. Man giver først til modspilleren, så til den blinde, og til sidst til sig selv.
2. Den blindes kort ligger altid til venstre for kortgiver.
3. Man må ikke passe spadille (Spar es), samt hvis forhånd melder pas, så må kortgiver IKKE melde pas. Dvs. der er ingen pas spil.
4. Den blinde køber aldrig.
5. Når spilfører har købt, så køber modspiller. Er der flere kort tilbage køber spilfører igen, og derefter modspiller indtil man ikke ønsker at købe mere.
6. Hvis en af spillerne ikke ønsker at købe flere kort, så må den anden spiller blive ved med at købe. Ved modspil i solo, må modspiller blive ved med at købe, så længe han ønsker det.
7. Ved købe nolo, må man købe 2 gange. Modspiller må ikke købe.
8. **Forhånden spiller altid ud.** Hvis forhånden har spillet, lægger modspiller et af den blindes kort til efter at forhånden har spillet ud, og lægger derefter til selv. Hvis kortgiver har spillet, så lægger forhånden efter sit udspil, et af den blindes kort til, og til sidst lægger spilfører (kortgiver) til. Først når spilfører (kortgiver) har lagt til, så lægges den blindes kort frem på bordet..

Gode råd:

1. Pga. pkt. 6 ovenfor, skal en solo være bedre end i 3 mands l'hombre. Det vil ofte være bedre, at melde tourné-respekt i stedet for solo. Så får man selv lov til at købe hver anden gang.
2. For at bevare udspillet, vil det ofte være en fordel, at spille spadille i 1. udspil.

Jeg vil håbe, at der i løbet af oktober måned kommer nogle spændende spil, som jeg kan få med til november 2017.

Leif Vesterlund inger@vesterlund.dk