

## Januar 2021 Løsning på en meget skør quiz.

### Er nedenstående kort oplagte?

1. Hjerter er trumf: Hjerter 7, klør es, hjerter 3, 4, 5 og 6. Klør konge, dame og knægt. **Begge spillere bekender dit 1. udspil. JA:** Efter 1 udspil er der faldt 3 trumfer, så er der 9 tilbage. Du har 5 og dine modspillere har 4, hvoraf du kan trække den ene, så der går kun 1. stik + 3 stik mere fra, og du har altid 5 stik.
2. Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, 3, 4, 5 og 6. Klør dame, knægt og 7. **NEJ:** Der mangler 6 trumfer, du kan kun trække de 2. Dvs. der kan gå 4 trumfstik og klør konge til modspillerne.
3. Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, 2, 3, 4, 5 og 6 og 2 blanke damer. **NEJ:** Der mangler 5 trumfer, du kan kun trække de 2. Dvs. der kan gå 3 trumfstik og 2 fusetik til modspillerne.
4. Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, klør es, hjerter es, 5 og 6, og 3 blanke damer. **NEJ:** Der mangler 6 trumfer, du kan kun trække de 4. Dvs. der kan gå 2 trumfstik og 3 konger til modspillerne.
5. Klør er trumf: Klør 2, es, konge, 5, 4 og 3. Ruder dame, knægt og spar 6. **NEJ:** Der mangler 5 trumfer, du kan kun trække de 2. Dvs. der kan gå 3 trumfstik og 2 fusetik til modspillerne.
6. **Pas nu på denne. Jeg er jo en luskepeter.** Spar es, hjerter 7, klør es, hjerter es og konge. Ruder knægt og es, samt spar knægt. **NEJ:** Da du kun har 8 kort, så er spillet tabt.

### Så bliver det lidt sværere.

7. **Mellemhånd.** Spar er trumf: Spar es, 2, klør es, spar konge, 5, og 4, samt ruder knægt, es og hjerter 6. **JA:** Der mangler 5 trumfer, du kan trække de 4. Dvs. at der går 1 trumfstik og 3 fusetik fra, og du har altid 5 stik. Brug **ALDRIG trumf på 1. udspil**, men smid af. Se nedenfor.
8. **Mellemhånd.** Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, klør es, hjerter es, knægt og 2. samt ruder knægt, es og klør 6. **JA: HUSK ALDRIG bruge trumf på 1. udspil** f.eks. spar 3 **SMID AF**, ellers er de ikke oplagte. Når du har smidt af på 1. udspil, og senere stikker med hjerter 2, og får overstik, så har du 5 oplagte stik, fordi du er i baghånd.
9. **Mellemhånd.** Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, klør es, hjerter es, knægt og 3, samt ruder knægt, es og klør 6. **NEJ:** Spilleren bag dig tager de første 2 fuser, og spiller ud, så du i 3. udspil er i mellemhånd. Uanset hvad du gør i 4 udspil, så har baghånden blok, så han kan tåle, at spille ud til dig, og få 2 trumfstik.
10. **Mellemhånd.** Hjerter er trumf: Spar es, hjerter 7, klør es, hjerter es, dame og 6, samt ruder knægt og es og klør 6. **JA:** Som spil 8. **Husk nu at smide af på spar 3 i 1. udspil**, hvis du så senere får stukket hjerter 6 af, så har du 4 dor og damen i baghånd = **ALTID 5 stik**.
11. I har haft den før, men den er helt vild, og det er for øvrigt også svært for mig at finde nogle nye. **Forhånd:** Spar er trumf: Spar es, 2, klør es, spar konge og 5. Klør konge og dame. Ruder knægt og es. **NEJ.** Se nedenfor.
12. **I mellemhånd** også en ganganger: Spar es, 2, klør es, spar konge og knægt. Hjerter konge, ruder konge, klør knægt og 7. **Nej:** Se nedenfor.
13. **Lidt mere vildt**, og fuldstændig usandsynligt. Men det var til en julefrokost med rigelig drikke. Du har en fræk tourné uden sorte esser. Spar er trumf Du har efter købet følgende kort. Spar 3, ruder konge og dame, hjerter konge og 6, klør konge, 6, 4 og 3. Der er ikke gået noget ud. Modspillet spilles korrekt. Kan modspillet sidde således, at kortene ikke kan undgå at vinde.  
**JA.** Se nedenfor.

**Spil 7.** På DLUs hjemmeside (bjælken oppe for oven) kan I se alle de spil, som der har været på hjemmesiden gennem årene. **December 2015** viser 2 måder at spille disse kort ned på. Kortene er 100% oplagte ved korrekt spil.

**Spil 11.** Spar er trumf i forhånd. Spar es, 2, klør es, spar konge og 5. Klør konge og dame. Ruder knægt og es.

Når jeg ser ovenstående spil 11, fatter jeg ikke, at det ikke er 100% oplagt med udspil, men det er det ikke.

Forklaring:

Vest (til højre for dig) har 6 trumfer, ruder konge og 7, **samt en ruder mere eller en klør, og spilfører ved ikke om hans sidste kort er en ruder eller en klør!**

1. Udspil: Spar konge, 3 og hjerter 5.
2. Udspil: Klør konge, spar 4 og klør 2.
3. Udspil: Ruder konge, 2 og es.
4. Udspil: Ruder 7, dame og knægt.
5. Udspil: Klør 2. Nu ved du, at spilleren til højre for dig har 4 trumfer **og 1 fuse, men hvilken fuse!!!! Det ved du ikke.** Hvis du stikker klør 2 med spar 5, så konkluderer jeg, at han har en ruder mere, og stikker over, og spiller ruder ud, og du er bete. Hvis du smider af, så konkluderer jeg, at han har en klør mere, og får så stik for denne, samt 1 trumfstik mere. Altså spillet kan gå bete. Måske 1 ud af 100 - 200.000 gange. Det må matematikeren finde ud af.

**Spil 12. Mellemhånd. Spar es, 2, klør es, spar konge og knægt. Hjerter konge, ruder konge, klør knægt og 7.**

1. Udspil: Ruder 5, konge og spar 3.
2. Udspil: Klør konge, 4 og 7.
3. Udspil: Klør dame, 5 og knægt.
4. Udspil: Hjerter 5, spar 4 og hjerter konge.
5. Udspil: Ruder, nu sidder spilfører med 4 matadorer og knægten i mellemhånden, og baghånden har spar dame 4., som altid vil give modspilleren sit 4. stik, og spillet går bete.

Det sker måske 1 ud af 5 – 10.000 gange. Måske endda oftere.

**Spil 13. Lidt mere vildt.**

**JA:** Trumferne sidder således: 5 trumfer på hver modspillerhånd = En hånd: Spar es, 2, 6, 5 og 4, den anden hånd: Klør es, spar konge, dame, knægt og 7. Dvs. de hver har 4 fuser = 2 rudere, 1 hjerter og 1 klør. Du får disse 4 stik, og dine modspillere kan ikke undgå at få 2 og 3 stik. Ja, det er **HELT vildt teoretisk**, men husk næste gang du har spar es, og 2-3 små trumfer, samt 3 konger, så lad vær med at smide dem. Dog afhængig af købet.

*Det sker vel 1 ud af 1 – 2.000.000 gange, at disse kort vinder. Bl.a. fordi du er så beruset, at du ikke kan se, at du skal smide disse kort. OG DOG.*

Der var desværre ikke så mange besvarelser som tidligere. Det er nok juletravlheden. Der var 3 som havde alle 13 rigtige, så det blev lodtrækning, ligesom ved de første 6 rigtige, som mange have rigtige. Flere havde 12 rigtige, men de faldt på spørgsmål 7, da de svarede nej. Jeg tror, at de glemte at smide af på 1. udspil.

Endnu en gang GODT NYTÅR. Jeg håber, at vi snart får gang i turneringsl'hombren, men det bliver nu nok først til efteråret, så er vi vel vaccineret alle sammen.

Vinderne blev:

Udtrukket blandt alle indsendere: Knud Leth Andersen, Willemoesgade 2C st. th, 5610 Assens.

Udtrukket blandt 6 rigtige: Marianne Knudsen, Kragemoen 40, 5250 Odense SV.

Udtrukket blandt dem med 13 rigtige: Jens Jacob Lindhardtzen, Chr. 8.s. vej 37 2.th, 8600 Silkeborg.

Nu må vi se, hvornår I kan få rødvinen. Jeg bestiller den nu, og sætter den i kælderen med navn på.

Bellinge, den 26. december 2020 Leif inger@vesterlund.dk