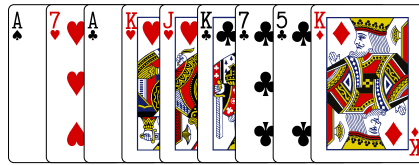
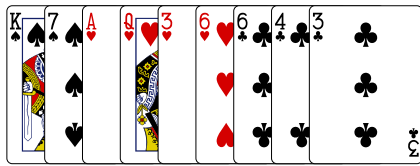


Således forgår verdens herlighed...

Nogle gange taber man kort, som det nærmest er matematisk umuligt at gå ned på. Men med hjælp af skæbnens ugunst og egen tankeløshed kan meget ske...



Dette sjove spil er fra Svend Erik Larsen, Ørbæk. Svend Eriks far, Johannes, var makker med min far gennem mange år. **Mange tak** til Svend Erik for dette spil!

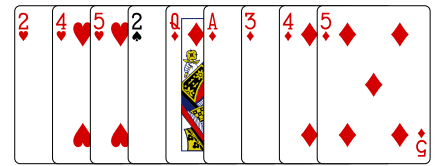


Vest

Nord - tourne respekt i hjerter

"Sic transit gloria mundi"

- den latinske udgave af overskriften. Brugt ved pavelige indsættelser mellem 1409 og 1963 for at minde den nye pave om hans menneskelighed.



Øst/Svend Erik (udspil)



Svend Erik: Næppe godt at spille trumf med 3 af slagsen. Spar 2 og håbe på en spartrumpfning? Eller skal jeg have mit stik på en klørtrumpfning? Jeg vælger at spille ruder dame - nord stikker med kongen, men vest tager stikket på hjerter 6.

Nu vil mange (jeg selv inklusive) prøve at komme foran med 2 ved at spille spar konge - men vest sætser i stedet på at få mig ind igen for at spille ruder, så der kommer en mindre klør, som jeg stikker med hjerter 5.

Jeg spiller nu ruder es. Nord sætter hjerter knægt på-overstukket med vests dame.

Han spiller nu atter en klør, som jeg trumfer med hjerter 4 og nord bekender igen - men ikke med klør konge!

Atter ruder, som nord sætter hjerter konge på-overstukket af vest med hjerter es -

og da vi jo endnu ikke har set klør konge, spiller vest sin 3. klør. Jeg stikker øst med min 3. hjerter, 2'éren, og NU kommer klør konge fra nord,

som får de 3 sidste stik på sine 3 matadorer!! 3-bet.

Svend Erik: Vores modstander i nord har turneret på sorte-esserne og har så 3 matadorer og konge-knægt i hjerter, ruder konge og klør konge tredie. De bør være oplagte med udspil, hvis begge modstandere bekender 1 gang. Man trækker fra toppen. Hvis begge bekender, trækkes en gang mere og herpå spilles ruder konge. Man vinde ubesværet, men hvordan i mellemløbet? Kan nord undgå at gå ned?

JÅ! Han må ikke sætte sin trumf-konge på spil, men SKAL stikke op ved 3. gennemspil. Han kan så blot trække en gang fra toppen og derpå spille klør konge, som holder stik og nord vinder på fordeling. Selv hvis trumffordelingen er en anden, f.eks. en mere på en af hænderne, så vinder han. Modstandernes trumf-fordeling er 4 i vest og 3 i øst. Hvis de sidder 5-2, ligegyldigt på hvilken hånd, vinder nord alligevel på fordeling. Det er selvfølgelig ærgerligt for nord, at vest lige bestemt har 3 klør, som kan give 3 trumfninger i øst, men som sagt: nord kan bare trække den ene af trumferne på den beskrevne måde.

Hans Otto: Tre matadorer femte + 2 konger er ikke teknisk oplagte, selvom der bekendes 1 gang af modspillerne. Men som Svend Erik skriver, så må Nord ikke lade modspillerne spille svikmølle, indtil han er 3-bet. Faktisk mener jeg, at han skal overveje at stikke op allerede ved 2. rudergennemspil fra øst og trække 1 gang. Skulle det værste ske, at de sidste trumfer sidder 5-0, så kan han stadig vinde, men han må under ingen omstændigheder stikke med hjerter knægt. Der bliver lavet lidt sjov med klør konge i det ovenstående, Men jeg mener faktisk IKKE, at nord skal smide den af ved 1. klørudspil. Han risikerer, at vest kan få to klørstik, hvis han gør det!

Om man skal stikke op eller stikke småt er en klassisk problemstilling. Og man ser ofte uøvede spillere tabe, fordi de ikke vil stikke op på en af matadorerne, når de er i knibe. Læserne kan spekulere over følgende: Vi antager, at nord ikke smider klør konge af på 1. udspil og stikker med basta på 2. rudergennemspil og trækker 1 gang, hvor der bliver bekendt af begge modspillere. Skal der trækkes igen?