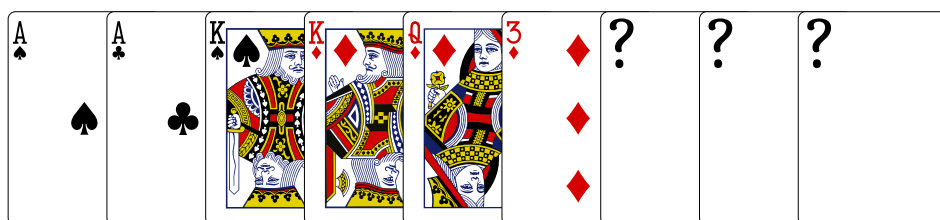
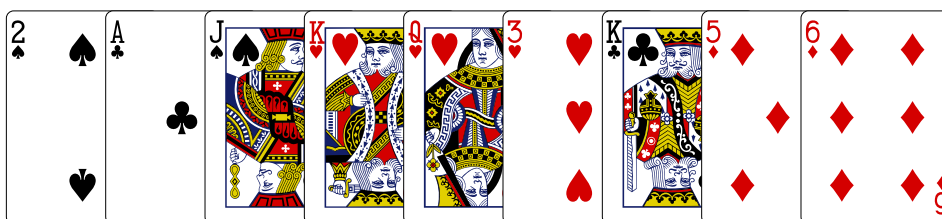


# Uh, hvor er det svært med de damer. Selv i kortspil.

Klubturnering Odense den 28. februar 2023.



**Spil 1. Tourné respekt.** Spar konge bliver trumf. Du har de sorte esser, samt spar konge, og ruder konge, dame og 3. De sidste kort er uden betydning.  
Skal du bytte ruder dame væk eller beholde både ruder dame og konge????  
Vort "hold" beholdt begge 2 både konge og dame, og fik dermed ikke købt spar dame, og tabte respekten, som vandt let ved modstanderen. ØV.



**Spil 2. Modspil i solo.** Du og mellemhånden har meldt pas, og baghånden melder spar solo. Du har følgende kort i forhånd: Spar 2, klør es, spar knægt, klør konge, hjerter konge, dame, 3 og 2 små rudere. Skal du bytte hjerter dame væk?  
Vort hold beholdt kun hjerter konge oppe. Så kunne soloen ikke gå ned. Modstanderen solgte ikke hjerter dame, og soloen kunne ikke vinde. ØV ØV.  
Vi tabte kampen med 28. ØV ØV ØV.  
Hvis det vi gjorde havde været rigtigt. Ja så havde vi spillet uafgjort.

NB: Jeg var nu ikke særlig snu i Nord i kampen. Der var 2 spil, som absolut LIGNEDE ren nolo. Jeg tog kun den der tabte. Vor modstander tog kun den der vandt. 4 x ØV.

## Beregninger til spil 1.

Der er  $9 + 9 + 12$  kort = 30 som du ikke kender. Som udgangspunkt er der 14 gode kort i de sorte farver = 11 trumfer og 3 konger. Du har de 3 spar og ruder konge = 4 gode kort. Så er der  $14 - 4 = 10$  gode kort, hvor du ikke ved, hvor de er. Dvs. 10 ud af 30 kort er gode kort = 1 ud af 3 kort er altså et godt kort. Ud fra disse beregninger er der ingen tvivl: **Du skal ikke sælge ruder dame.** Jeg sælger næsten aldrig damen, når jeg har kongen, da der jo altid vil være størst chance for at købe et dårligere kort. Det har jeg tabt en del på, men jeg har vundet betydelig mere end jeg har tabt. Tror jeg.

Der er en gammel skrøne, kan man kalde det. Særlig ved spil 1:

*Jamen du har brug for flere trumfer, da du kun har 3.* Men det kan jeg ikke bruge til noget. Jeg er meget overbevist om, at når der er 2/3 risiko for at få et dårligere kort end den dame, som man sælger, så vil det i de fleste tilfælde være en fordel at beholde begge rudere. Jeg tror, at de 2 viste spil forklarer skrønen. Da det jo er åbenbart, at jo færre trumfer du har, jo større er chancen for at købe en trumf i stedet for damen.

## Beregninger spil 2.

**Her er der en KÆMPE forskel i forhold til spil 1.** Der er stadig i alt 14 gode kort. Du har 3 trumfer og 2 konger = 5 gode kort. Soloen har sandsynligvis mindst 6 gode kort. Du ved nu nogenlunde sikkert, HVOR der er 11 gode kort. Da der jo er i alt 14 gode kort, så er der kun 3 gode kort tilbage i de kort, som du ikke kender. Der er følgende kort i dem, som du ikke kender: = 9 ved din makker og 13 i katten = i alt 22 kort. Heraf er de 3 gode. Dvs. knap 1 ud af 7 kort er gode. Så her er der OVERHOVEDET ingen tvivl: Hjerter dame må ikke byttes. Hvis jeg f. eks. havde hjerter knægt foruden hjerter konge og dame, ville jeg nok beholde den oppe også. Da mine 2 trumfstik er rimelig sikre, vil jeg ikke beholde hjerter 3.

Der er nok mange, som ikke er enige med mig i ovenstående. Der er sandsynligvis også andre ting at tage hensyn til, men jeg mener, at de er næsten uden betydning.

Når jeg har valgt at skrive, om disse 2 spil, som reelt kunne flytte 28 point, så er det i håb om, at bare nogle kan lære LIDT.

Leif Vesterlund